

Elhárítási Hivatal  
Kriptológiai Főcsoportfőnökség  
Eszkatológikus Ügyosztály

SZIROGÚRAN BIZALMAS

## MMXII ÜGYIRAT

### Tartalom:

1. Szócikkek
2. Feladat
3. Csatolmánylista

### SZÓCIKKEK

**Das Machenzug ist nicht vergassen:** A több száz éve halott Van Aagsberg retrofuturista művész zaumja, mely a Vitomokol eposzt dolgozza fel lokális gyűjtés alapján. A rojtos gyűjteményből származó példány szélén tintával írt széljegyzetek találhatóak, melyek arra utalnak, hogy a mű dekódolva titkos útmutatót rejt.

**Vitomokol eposz:** Ősi eredetű történet a Mérhetetlen Vének egyikéről. Több változata ismert, de mindegyik megegyezik az alábbiakban: (1) Az örök álmából felébresztett gigászi metallurgikus Vitomokol útnak indul; (2) célja ismeretlen; (3) útvonala több települést is keresztez, ezekhez érve hangos üvöltéssel jelzi jöttét (innen epitheton ornansa, az Ércsikoly); (4) embereket nyel el (kis részük el tud menekülni torkából, mások sikertelenül próbálják megállítani); (5) ismeretlen körülmények közt szörén-szálán eltűnik.

**Epicentrikus területek:** Van Aagsberg korából származó, rossz állapotú térképmásolat, mely az akkori településhálózatot ábrázolja (az X-ek települések, az - - - vonalak korabeli kereskedelmi útvonalak; tájolás: Észak = fent; a bekarikázott X a délnyugati sarokban Van Aagsberg lakhelye, a gyanított kezdőpont)

### FELADAT

Előzetes feladat: A munkacsoport előzetes feladata Vitomokol útjának rekonstuálása a források alapján, amennyiben lehetséges. A jelentés 2010.11.12. péntek 23:00 óráig megküldéséért premium jár.

Kötelező eligazítás: 2010.11.13. szombat 14:00, a megbeszélthelyen.

Összekötőtiszt: Urban ügynök.

### CSATOLMÁNYLISTA

1. Zaum
2. Térkép

Készült 7 pld.

Továbbítva: alister, Baty, Bendoin, Sanctus, turin, Tyr ügynök

1 Tadam = 8 mm

(epicentriktikus területekkel szembe fordított alappán)

Van Apsberg - Das Machenzug ist nich vergassen A Vitomakol apoz para jvdzisa!

Wuh... Wuh... Wuh... Wuh... Wuh. Wuh. Wuh. Wuh. wuh, wuh, wuh. Wuhwuhwuhwuh

Tadam ~ "huhul [es wqr...]"

3 zappés (Tadam, dam, dam) ← ismétlődik! alap-ryseq?  
(Tadam, dam, dam) ← egy-egy lépést jelezhet → a haladás szimbóluma?  
(Tadam, dam, dam) = 1!

Település IVVVVV ~ "figyelmeztette az embereket, hogy jön"

2 zappés (Tadam, dam, dam)  
(Tadam, dam, dam)  
IVVVVV Település

10°  
10° Krrr = 30°  
(Tadam, dam, dam)

Település IVVVVV  
(Krrrrrrrr) ← Más változatban itt Vrrrrrrrrrr van és ottána két sor  
Település IVVVVV Tadam, dam, dam! 2 zappés

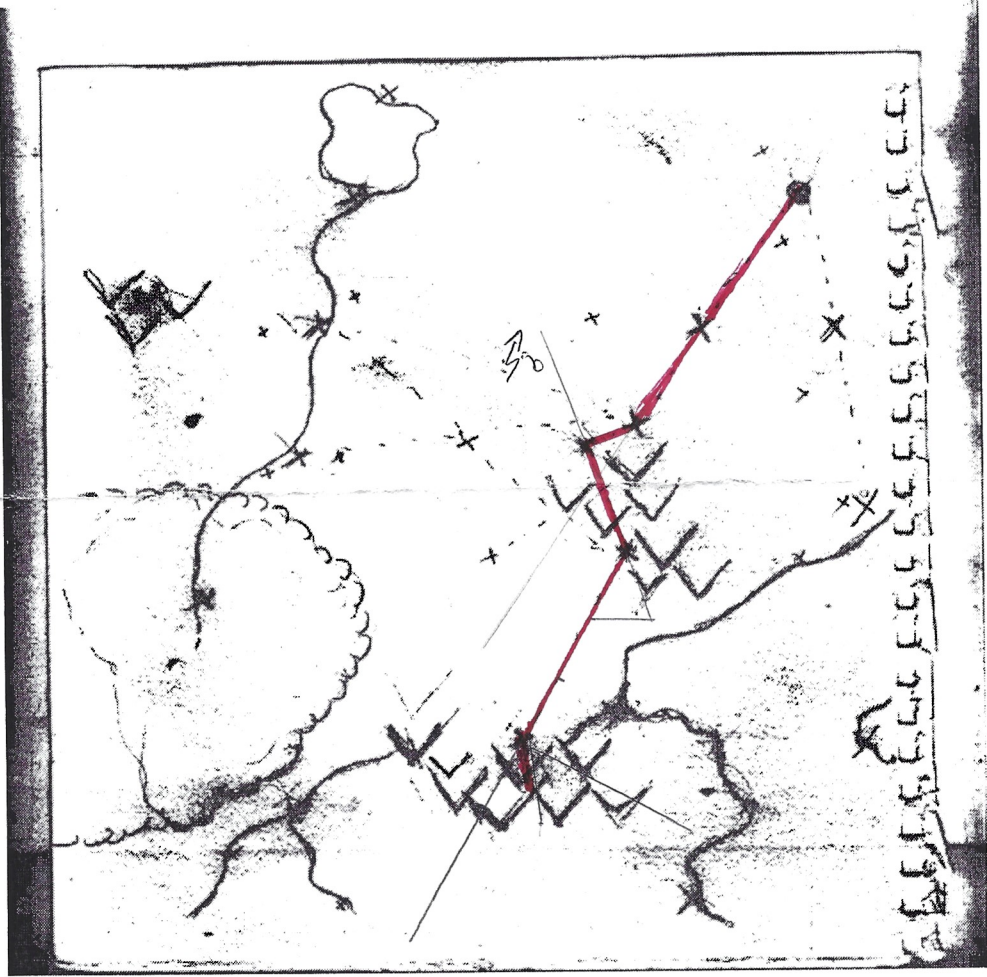
Krrrr = 40°

4 zappés (Tadam, dam, dam)  
(Tadam, dam, dam)  
(Tadam, dam, dam)  
(Tadam, dam, dam)

V ← → K

Település IVVVVV  
Vrrr = 40°

1 zappés (Tadam, dam, dam)  
SLLLLLLLLLLLLLLLL ← a nem keresztés befejezést látra az a tragikus véget jelezheti!



**KEZDŐ-FELSZERELÉS**

**(1) ALAP**

- Erszény (1d6 ezüst, 1d10 réz)
- Hátizsák (váltás ruha, 1 db fáklya)
- Kulacs
- Tör

**(2) FURA TÁRGYAK INDEXE (véletlenszerű tárgy - 1d100)**

**(3) SZABADON VÁLASZTHATÓ (10 pont + 1 ha van véletlenszerű külső jegy - 1d6)**

**(3/a) Előre összeállított csomagok**

	<b>PONT</b>
- Varázshasználó (varázskönyv + íróeszköz + bónusz varázslat)	7
- Nehézvértű (láncvért + sisak + fémpajzs)	7
- Könnyűvértű (börvért + sisak)	3

**(3/b) Hadfelszerelés**

- Börvért (AC 12)	2
- Láncvért (AC 14)	4
- Lemezévt (AC 16)	8
- Sisak (kritikusnál HP sebzés újradobható)	1
- Fapajzs (+1 AC, kritikuskál ÁLL sebzést blokkol)	1
- Fémpajzs (+1 AC, kritikuskál ÁLL sebzést blokkol, strapabíróbb)	2
- Egyszerű fegyver (tör / balta / buzogány / lándzsa / parittyá ...)	1
- Harci fegyver (csatabárd / láncosbuzogány / csatacsillag ...)	2
- Kard	3
- 3db hajítófegyver (gerely / dobótör / hajítóbárd ...)	1
- Íj, tucat nyilvesszővel (egyszerű fegyver)	2
- Nyilpuska, tucat lövedékkel (harc fegyver)	4
- Tartalék lőszer tegezben	1

**(3/c) Egyszer választható tárgyak**

- 10 arany	1
- Zsákbamacska (extra dobás a Fura tárgyak indexén - 1d100)	1
- Szokatlan távolsági harci fegyver (véletlenszerű - 1d10)	2
- Varázskönyv (Harmadik szem & 1 db véletlenszerű varázslat)	1
- Bónusz varázslat (választott kezdő / véletlenszerű ritka - 1d6)	5

**(3/d) Egyebek (íróeszköz / extravagáns ruhadarab / hangszer / kötszer / heti száraz étel / lampas / 6 db fáklya / 3 flaska olaj / 30 m kötél / feszítővas / tükör / köszörűkö / mesélő engedélyével bármi)**

1

**(3/e) Maradék x10 arany értékű ékszer / értékeltárgy / drágakő**

X

# ÉnD&D

MERŰN Az OMNIPOTENS

ERŐ 13  
ÁLL 12  
ÜGY 14 (+1)  
BÖL 6 (-1)  
INT 15 (+1)  
KAR 15 (+1)

Szint varázsműve 2

HP 206/10

Mentő  $\diamond 15$

• mágia ellen +2

## Felszerelés

- Varázskönyv
- Irószerszám
- Bónusz varázslat (?)
- Kard (106)

8 db mágus ingegolyó

3 dobkő

1 fahéj

1 fél óra

Védelem  $\diamond 10 +1$

Szerencse 15

Támadás +1

• közelharc +1

• távharc +2

XP ? 800

Erő 4 ep

Int 7 rp

11

# VÁRÁZSLATOK (2) 3X

IX - Harmadik szem [Mágia érzékelése]

- Azonosítás
- Keresés
- Igazítás
- Működés

IX - Testkontroll [Hajhullás]

- Lélekképzés
- Acélszövés
- Mozdulatlanság
- Szív megállítása
- Fájdalontólás
- ...

Amikor elhaláloztál fereglyuk.

- fereglyuk <sup>éles</sup> átvezetése

IX - éteri hangok